



进度条控件介绍

(一) 图标



(二) 界面默认 UI



(三) 控件属性栏

布局	属性	说明
17 progressbar17 进度条	id	控件 ID 号，不可更改
进度条 progressbar17	global	勾选：作用于全局，不勾选：作用于所在页；不可脚本读写
id	name	控件名称，可改，默认名称 progressbar+序号
global	x	控件起始点 x 坐标
name	y	控件起始点 y 坐标
x	width	控件宽度，可读写
y	height	控件高度，可读写
width	locked	勾选后锁定控件位置，但不影响脚本操作控件属性
height	visible	控件是否可见，脚本： Progressbar17.visible=1，可见 Progressbar17.visible=0，不可见
locked	opacity	不透明度，opacity=0，完全透明，opacity=100，完全不透明。值介于 0~100 之间。默认 100，非必要不建议修改此项。 注：仅 S 系列支持调整透明度
visible	bgType	背景类型，颜色或者图片
opacity	bgColor	如果设置为颜色，设定具体颜色
bgType	bgImg	背景类型是图片时，选择背景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
bgColor	bgImgMd	背景类型是图片时，默认背景图片的对齐模式。 控件对齐：图片左上角对齐控件左上角。 页面对齐：图片左上角对齐页面的左上角
bgImg	fgType	进度条前景类型，颜色或者图片
bgImgMd	fgColor	如果设置为颜色，设定具体颜色
fgType	fgImg	进度条前景类型是图片时，选择前景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
fgColor	ori	滑块摆放方向：横放 -> horizont,竖放 -> vertical。
fgImg		
ori		



val

进度条当前值。

(四) 控件属性用法 脚本读写 (控件名以 progressbar0 为例)

- 获取进度条控件背景类型(progressbar0.bgType)

例如 定义一个整数, 获取控件背景类型

脚本 int type;

type=progressbar0.bgType; //返回值为 0 背景类型为颜色, 返回值 2 背景类型为图片

当背景为颜色时

- 设置进度条控件的背景颜色(progressbar0.bgColor)

例如 设置进度条控件背景颜色为红色

脚本 progressbar0.bgColor=0xffff0000;//十六进制颜色格式

- 设置进度条控件按下事件时背景颜色(progressbar0.bgColor)

例如 设置进度条控件按下时背景颜色为绿色

脚本 progressbar0.pbgColor=0xff00ff00;

弹起事件时同理

当背景为图片时

- 设置进度条控件背景图片(progressbar0.bgImg)

例如 设置进度条控件背景图片为图片素材库第一张图片

脚本 progressbar0.bgImg=1;

- 设置进度条控件按下时背景图片(progressbar0.bgImg)

例如 设置进度条控件按下背景图片为图片素材库第二张图片

脚本 progressbar0.pbgImg=2;

- 获取进度条类型(progressbar0.fgType)

例如 定义一个整数, 获取控件背景类型

脚本 int type;

type=progressbar0.fgType; //返回值为 0 背景类型为颜色, 返回值 2 背景类型为图片

当背景为颜色时

- 设置进度条控件的背景颜色(progressbar0.fgColor)

例如 设置进度条控件背景颜色为红色

脚本 progressbar0.fgColor=0xffff0000;//十六进制颜色格式

- 设置进度条背景颜色(progressbar0.fgColor)

例如 设置进度条控件背景颜色为绿色

脚本 progressbar0.fgColor=0xff00ff00;

当背景为图片时

- 设置进度条控件背景图片(progressbar0.fgImg)



例如 设置进度条控件背景图片为图片素材库第一张图片

脚本 `progressbar0.fgImg=1;`

- 设置进度条控件按下时背景图片(`progressbar0.fgImg`)

例如 设置进度条控件按下背景图片为图片素材库第二张图片

脚本 `progressbar0.fgImg=2;`

- 设置进度条控件的当前值(`progressbar0.val`)

例如 设置控件当前值为 50。

脚本 `progressbar0.val=50;`

- 设置进度条控件的当前值(`progressbar0.val`)

例如 设置控件当前值为 50。

脚本 `progressbar0.val=100;`

- 读取进度条控件的当前值(`progressbar0.val`)

例如 定义一个整数，获取控件的当前值

脚本 `int type;`
`type=progressbar0.val;`

- 设置进度条控件的方向(`progressbar0.ori`)

例如 设置控件当前方向为垂直方向

脚本 `progressbar0.ori=1;` //0 水平方向 "Horizo" 1 为垂直方向 "Vertical"

- 设置进度条控件的高度(`progressbar0.height`)

例如 设置控件高度为 100

脚本 `progressbar0.height=100;`

- 设置进度条控件的宽度(`progressbar0.width`)

例如 设置控件宽度为 150

脚本 `progressbar0.height=150;`

- 设置进度条位置的 x 坐标(`progressbar0.x`)

例如 设置控件 x 坐标为 100

脚本 `progressbar0.x=100;`//坐标原点 x=0 为页面左上角顶点

- 设置进度条位置的 y 坐标(`progressbar0.y`)

例如 设置控件 y 坐标为 100

脚本 `progressbar0.y=100;`//坐标原点 y=0 为页面左上角顶点

- 设置进度条控件的可见性(`progressbar0.visible`)

例如 设置控件为可见

脚本 `progressbar0.visible=1;` //0 为不可见 1 为可见

- 设置进度条控件的透明度(`progressbar0.opacity`)

例如 设置进度条控件透明度 0-100 0 完全透明不可见 仅 S 系列支持调整

脚本 `progressbar0.opacity=50;` //0 完全透明 100 完全不透明



（五）常见问题

进度条可以用来显示音量进度或者其他状态，进度值可以通过脚本更改。
客户可以通过设置背景和显示范围的图片或者颜色，设计不同的 ui

深圳市艾斯迪科技有限公司